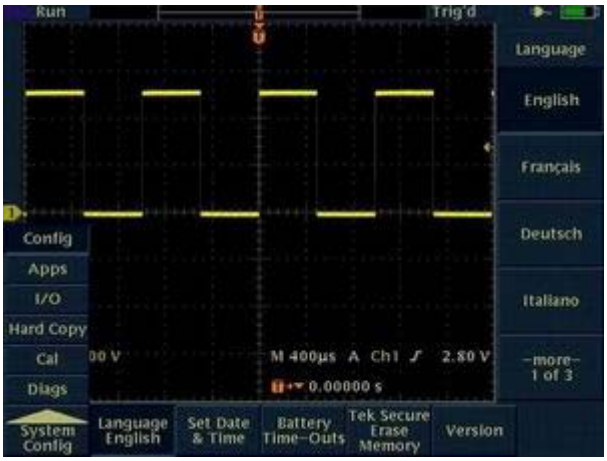
-TDS3000Series 파형(화면)저장 방법-

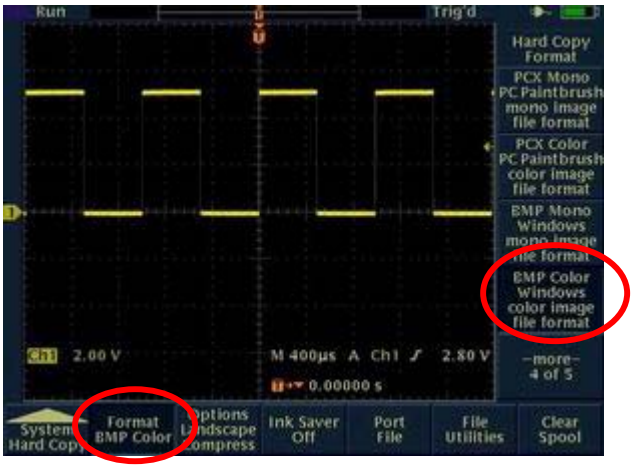
TDS3000Series에서는 파형(화면)을 FDD로 저장을 하거나 프린터로 출력을 할 수 있습니다.
먼저 파형을 FDD로 저장하는 방법부터 설명을 하겠습니다.
FDD로 파형(화면)을 저장하기 위해서는 오실로스코프에서 몇 가지 설정을 해야 합니다.

1. 스코프의 오른쪽 패널에 있는 **UTILITY** 버튼을 누르면 다음과 같은 메뉴가 나타납니다.



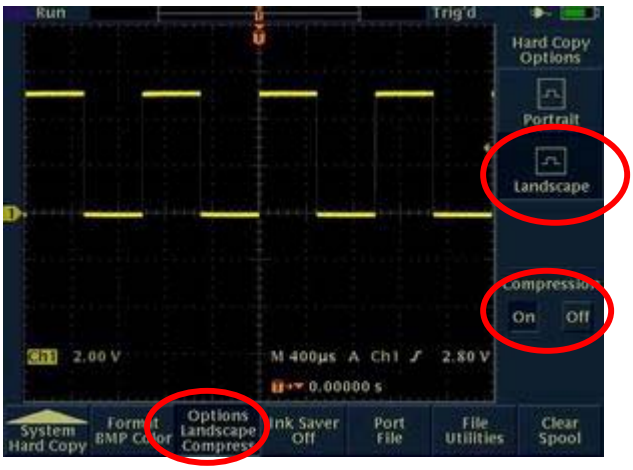
2. **System** 버튼을 눌러 **Hard Copy** 메뉴로 이동합니다.

3. **Format**을 저장하고자 하는 형식으로 바꾸어 선택합니다.
3 of 5부터 5 of 5까지가 FDD로 저장할 수 있는 파일 형식입니다.
여기서는 4 of 5에 있는 **BMP Color Windows color image file format**을 선택하였습니다.

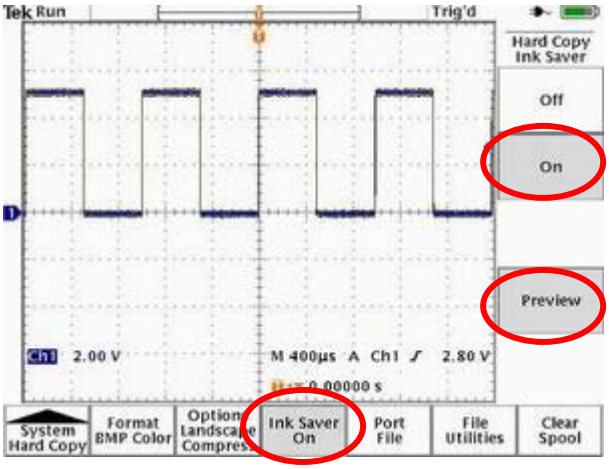


Copyright ⓒ 2002, Metasite

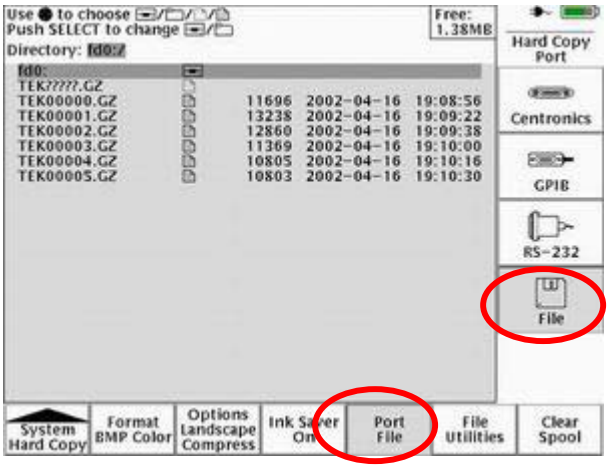
4. **Options**에서 저장 방향을 가로 또는 세로로 설정하고, 파일의 압축여부를 선택합니다. 일반적으로 BMP 파일은 용량이 크기 때문에 압축을 하는 것이 저장 시간을 단축할 수 있습니다. 압축을 하면 PC에서 일반 압축 프로그램으로 압축을 풀 수 있습니다.



5. 다음에 **Ink Saver**를 선택할 수 있는데, 프린터로 출력을 할 때 잉크를 절약할 수 있는 모드입니다. Preview 버튼으로 미리보기를 할 수 있습니다.



6. **Port** 버튼을 눌러서 저장 매체를 선택할 수 있는데, 화면 오른쪽에 나타나는 메뉴는 스코프에 있는 모듈에 따라 다르게 나타날 수 있습니다. 여기서는 FDD로 저장할 것이므로 File를 선택하였습니다.



여기까지가 파형(화면)을 FDD로 저장하기위한 설정입니다. 이렇게 설정이 끝난 상태에서 저장하고싶은 파형이나 화면이 있을 때 디스플레이 화면 왼쪽에 있는 프린터 모양의 버튼을 누르면 FDD로 바로 저장이 됩니다. 물론 FDD에 Floppy Disk는 들어 있어야 겠지요? ^^; 그 외에 **File Utilites**는 디스크에 있는 파일을 지우거나, 이름을 바꿀 수 있고, **Clear Spool**은 설정이 잘못 되어있거나 연결이 잘못되어 있을 때 진행되고있는 Hard Copy를 정지시킬 수 있습니다.

Copyright ⓒ 2002, Metasite